

Japanese Quiz

в центре «Сибирь-Хоккайдо»



ПРАВИЛА



① Что такое Japanese Quiz?

Это командная викторина, организованная центром «Сибирь-Хоккайдо». Здесь можно проверить свои знания о Японии, узнать много интересных фактов, весело провести время в компании друзей, найти новых знакомых и выиграть призы!

② Из чего состоит игра?

Из раундов. Всего их шесть:

- ✓ **1 раунд – разгон**
5 вопросов с 4 вариантами ответа. На обсуждение каждого вопроса – 30 секунд. За каждый правильный ответ – 1 балл.
- ✓ **2 раунд – набираем скорость**
5 вопросов, ответы на которые нужно вписать. На обсуждение каждого вопроса – 60 секунд. За каждый правильный ответ – 1 балл.



- ✓ **3 раунд – музыка нас связала**
5 аудио-вопросов, ответы на которые нужно вписать. На обсуждение каждого вопроса – 30 секунд. За каждый правильный ответ – 1 балл.

- ✓ **4 раунд – ставки сделаны**
5 вопросов, ответы на которые нужно вписать. На обсуждение каждого вопроса – 60 секунд. Рядом с ответом необходимо написать количество баллов, которые команда готова поставить. Максимальное количество баллов для ставки – 3. Если ответ верный, то команда получает то количество баллов, которое вписала. Если ответ неверный, то теряет.

- ✓ **5 раунд – мозговой штурм**
3 вопроса, ответы на которые нужно вписать. На обсуждение каждого вопроса – 90 секунд.

③ Условия участия



1. В игре могут принимать участие лица, достигшие 12 лет.
2. Количество игроков одной команды – от 2 до 10.
3. У каждой команды должно быть название. Запрещено использовать ненормативную лексику, экстремистские лозунги, знаки препинания (кроме вопросительного и восклицательного знаков, запятой).
4. Если две команды зарегистрировались под одинаковым названием, то оно сохраняется за той командой, которая зарегистрировалась первой.
5. Также у команды должны быть лозунг (кричалка) и фирменный стиль. Лозунг не должен содержать ненормативную лексику и экстремистские высказывания. Фирменный стиль может выражаться в одинаковом цвете одежды участников, каком-то одинаковом элементе (головные уборы, футболки, платки и т.п.).

6. При первой регистрации команда попадает во внутренний рейтинг «Сибирь-Хоккайдо». Баллы всех игр, в которых участвует команда, суммируются. По достижении определённого количества баллов, команде присуждается ранг.

7. Команда может поменять свое название с сохранением заработанных баллов в течение двух недель с момента получения очередного ранга. Для смены названия необходимо связаться с организаторами викторины.

8. Все вопросы и ответы, содержащиеся в викторине **Japanese Quiz**, являются интеллектуальной собственностью МАУК ЦТиПС «Сибирь-Хоккайдо» и не подлежат разглашению. В случае разглашения центр «Сибирь-Хоккайдо» оставляет за собой право исключить из игры команду с лишением набранных баллов и не допускать данную команду до игры в будущем.

9. Во время викторины запрещено пользоваться любыми предметами, которые могут дать подсказки: смартфоны, планшеты, ноутбуки, смарт-часы, калькуляторы, книги, личные записи и т.п. Организаторы предоставят всё необходимое для игры.

10. Нельзя выкрикивать ответы на вопросы: их необходимо записывать в специальные бланки, которые организаторы подготовят перед игрой.



11. После каждого раунда вопросы выводятся на экран ещё раз, чтобы команды смогли проверить или дописать ответы.

12. Организаторы собирают бланки ответов после каждого раунда, чтобы посчитать промежуточные баллы.

13. Стоимость участия в одной викторине составляет 200 рублей с одного игрока (то есть если в Вашей команде 4 человека, то с команды получается 800 рублей). **ВНИМАНИЕ:** оплата участия происходит в день игры **только по безналичному расчёту!**

④ Оценка ответов на вопросы

ВИКТОРИНЫ

◆ **Правильным ответом** считается тот, который полностью совпадает с ответом авторов викторины или удовлетворяет следующим условиям:

— написан иными словами, но передаёт тот же смысл, что содержится в ответе авторов (является синонимом);

— не требует дополнительных уточнений.



ПРИМЕР:

?

Как называется знаменитый японский храм, который фигурировал в романе известного писателя Юкио Мисима?

Варианты правильного ответа:



- *Кинкаку-дзи*
- *Кинкакудзи*
- *Храм Кинкаку*
- *Золотой павильон*
- *Золотой храм*

◆ В ответе запрещено использовать иноязычные названия, имена или выражения, если они не являются оригиналом.

ПРИМЕР:

?

Одной из ключевых фигур аниме-сериала «Тетрадь смерти» считается Рюк. Кем он является?

- ✓ *бог смерти*
- ✓ *синигами*
- ✓ *шинигами*
- ✓ *死神*
- ✓ *しにかみ*
- ✗ *shinigami*

◆ **Ответ не засчитывается**, если:

1) Он неполный.

ПРИМЕР:

?

Перечислите названия всех префектур Японии.

✗ *Их должно быть 47, а вы, например, перечислили только 42.*

2) В качестве ответа вы написали общее понятие, часть которого и является ответом на вопрос, но не сделали уточнение.

ПРИМЕР:

?

Что такое «кэндзан»?

✗ *Подставка.*

✓ *Подставка (держатель) для растений в икебана.*

3) В ответе нужно было указать точное имя, название, город и т.д., но Вы дали только описательную характеристику.

ПРИМЕР:

?

В каком городе жил персонаж полнометражного аниме «Твоё имя» Таки Татибана?

- ✗ В столице Японии*
- ✗ В большом городе*
- ✓ В Токио*

4) В ответе указано несколько предположений.

ПРИМЕР:

?

В какое время года в городе Саппоро проводится фестиваль «Юки Мацури»

- ✗ летом, осенью, зимой, весной*
- ✓ зимой*

5) Ответ указан неразборчиво, в бланке невозможно прочитать текст.

6) Если в вопросе есть варианты ответа в формате «а/б/в/г», а ответ **б** в бланке похож на **в**.

7) Если в вопросе или в ответе организаторов была обнаружена фактологическая ошибка, то вопрос будет снят с игры, каждая команда в игре за этот вопрос получит максимальный балл, который предусмотрен правилами раунда.

⑤ Подведение итогов викторины

1. Места в игре распределяются в соответствии с набранными баллами.
2. Победителем объявляется команда, набравшая наибольшее количество баллов.
3. Если суммарно во всех раундах у двух и более команд одинаковое количество баллов, команды сортируются по последнему сыгранному раунду (команда, которая набрала больше баллов в 5 раунде, занимает первую строчку в турнирной таблице; если в 5 раунде несколько команд тоже сыграли одинаково, то считают итоги за 4 раунд и так далее).
4. Если несколько команд набрали одинаковое количество баллов во всех раундах, то они делят между собой то место, которое заняли, и получают все полагающиеся месту призы.

